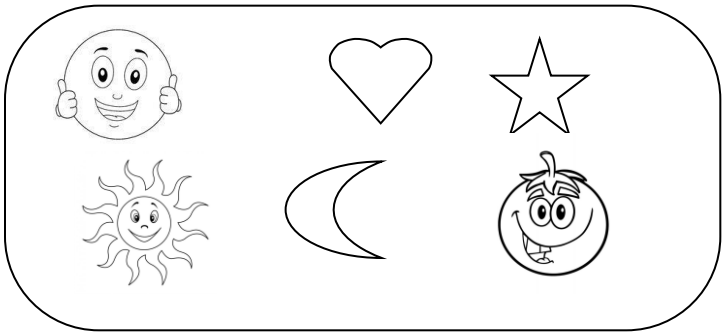
Unitatea şcolară: CSEI, Brăila / Lic. Tehnologic ”A. Saligny”, Brăila
Numele : Prof. itinerant Bratu Simona-Daniela
Grad didactic : I
Clasa: I
Tipul deficienţei: intelect de limită

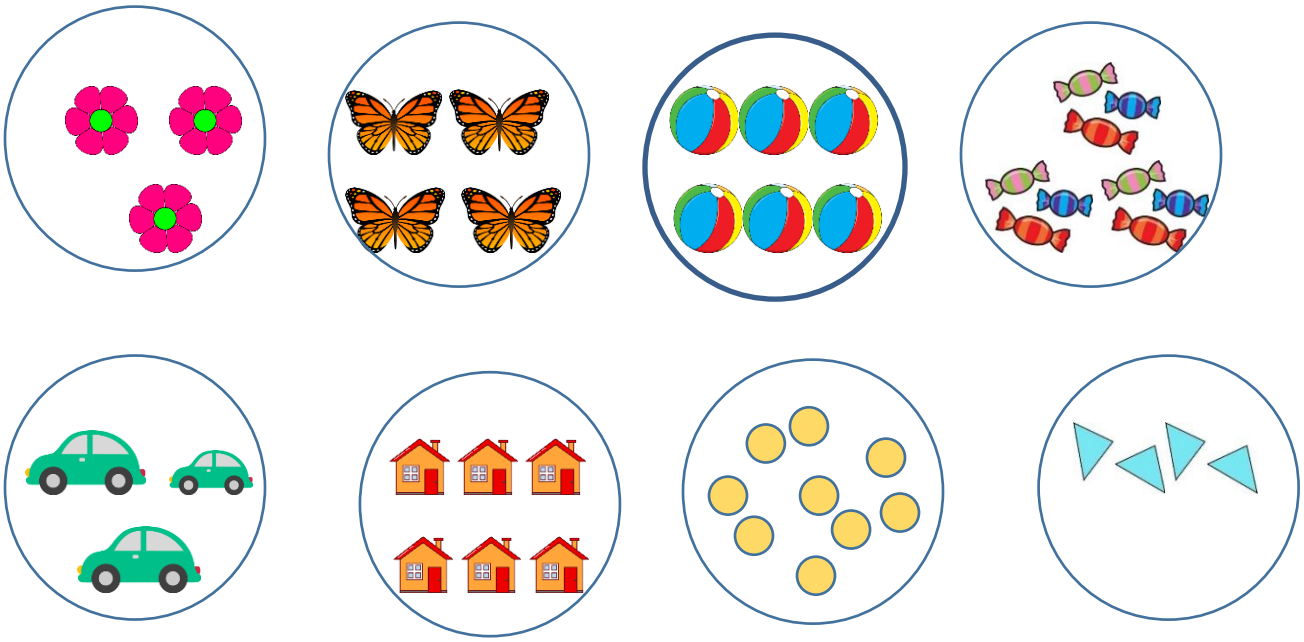
Fişă de evalaure iniţială la disciplina matematică şi explorarea mediului
În vederea alcătuirii Planului de Intervenţie Personalizat
Data ……

SCOP: Verificarea nivelului de cunoştinţe al elevilor la începutul clasei I

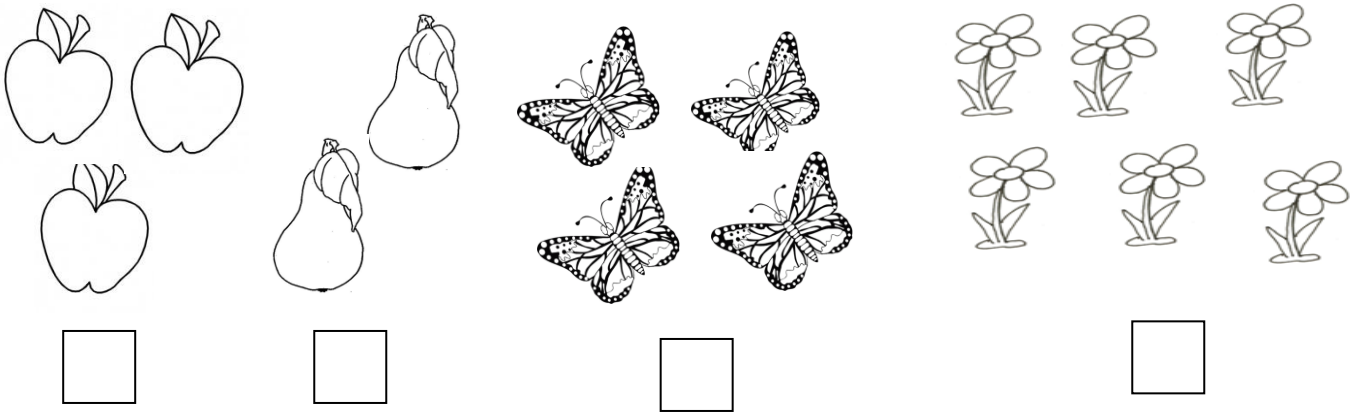
1. Ana a lipit pe fereastră mai multe imagini. Încercuieşte imaginile care se află în partea de jos şi colorează-le pe cele care se află în partea de sus.



2. Unește printr-o linie mulțimile care au același număr de elemente.



3. Formează mulţimi care cuprind toate elementele de acelaşi fel. Scrie în casetele de mai jos numărul de elemente corespunzător fiecărei mulţimi.



4. Ordonează numerele de mai jos:

4 , 0, 8 , 2, 5, 7, 10, 1

Crescător _____

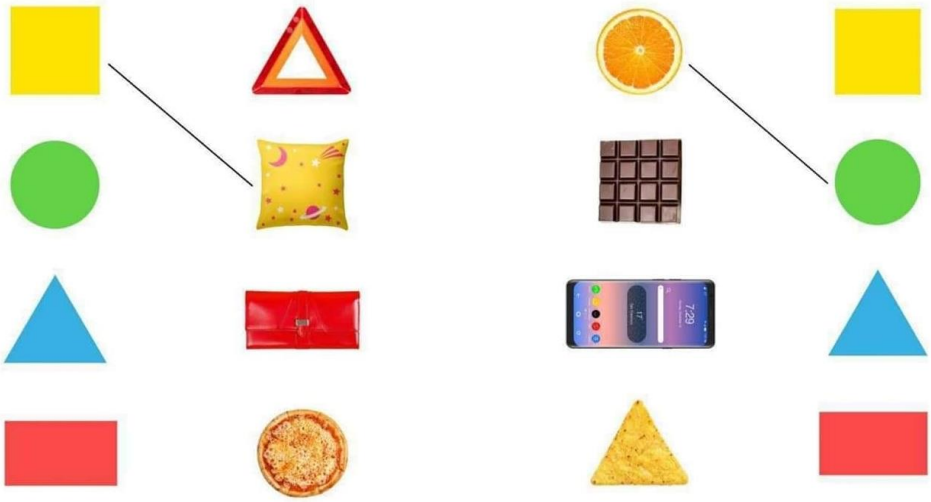
Descrescător _____

5. Completează spațiile goale din șirul numeric, apoi încercuiește al șaptelea pomișor.



1 2 ..... 4 5 .... 8 9 .....

6. Unește fiecare figură geometrică cu obiectul cu care se aseamănă:



7. Broscuța Oachi vrea să rezolve corect exercițiile ca să ajungă pe mal. Încearcă și tu să o ajuți!



4 + 4 = ◯ 7 + 3 = ◯

10 - 6 = ◯



8. Acesta este cocoșul Coco. Ajută-l să-și cunoască corpul! Unește părțile componente ale corpului său cu etichetele potrivite.



CAP

TRUNCHI

MEMBRE

Obiective evaluate:

O1 - să încercuiască imaginile din partea de jos și să coloreze imaginile din partea de sus;

O2 - să găsească și să unească mulțimile cu același număr de elemente;

O3 – să formeze mulțimile și să treacă numărul de elemente în casetă de jos;

O4 – să ordoneze numerele date crescător și descrescător;

O5 - să completeze șirul numeric și să încercuiască al șaptelea pomișor din exercițiul dat;

O6- să unească formele geometrice cu obiectul asemănător;

O7 - să rezolve corect toate operațiile de adunare de la ex 7;

O8 - să unească părțile corpului cocoșului Coco cu etichetele corespunzătoare.

Descriptori de performanță:

Relizat	**În curs de realizare**
I1- încercuiește toate imaginile din partea de jos și colorează toate imaginile din partea de sus;	I1- colorează imaginile din partea de jos și încercuiște imaginile de sus;
I2- găsește și unește toate mulțimile date;	I2- găsește și unește 2 mulțimi din cele date;
I3- formează și trece numărul de elemente pentru toate mulțimile date;	I3- formează și trece numărul de elemente pentru o mulțime din cele date;
I4- ordonează corect numerele date crescător și descrescător;	I4- ordonează corect numerele crescător, dar greșit descrescător;
I5- completează șirul numeric corect și încercuiește al șaptelea pomișor;	I5- nu completează șirul numeric corect, dar încercuiește al șaptelea pomișor;
I6- unește corect toate formele geometrice cu obiectele asemănătoare;	I6- unește corect doar o formă geometrică cu obiectul asemănător;
I7- rezolvă corect toate operațiile de adunare date;	I7- rezolvă corect o operație de adunare din cele date;
I8- unește corect toate părțile corpului cu etichetele corespunzătoare;	I8- unește corect o parte a corpului cu eticheta corespunzătoare;